

三、教學進度總表

桃園市大有國民中學 112 學年度第一學期各領域教學進度總表【七年級】

週別 日期	領域學習課程-30 節/週																				
	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然 科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)		
	國語文 (5)	英語文 (3)	本土語文/ 臺灣手語(1)				歷史	地理	公民		家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
閩南			客	原	閩東	臺灣手語															
1 8/30~ 9/1	第一課 夏夜	Get Ready Lesson 1 Who's This Young Man?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會				第一章 整數運算與科學記號 1-1 數與數線	導言：歷史的基礎觀念	第一章 認識與地位	第一章 公民與公德	第 1 章 生命世界與科學方法 1-1 多采多姿的世界、1-2 探究自然的科學方法	主題五 Q 魔法師單元 Q 養成計畫	主題一 我們在起單攜行	主題三 國新時代單元一班級集合啦	第五課有「藝」思	第一課探索旅程	第九課演繹人生	單元一 健康加油「讚」第 1 章 全能健康王	單元四 運動穿著與防護第 1 章 跑步服裝秀	第 1 章 資訊科技 1-1 資訊科技與人類生活 1-3 個人電腦及其周邊設備	關卡 1 生活科技 挑戰 1 生活科技教室使用規範
2 9/4~ 9/8	第二課 無心的錯誤	Lesson 1 Who's This Young Man?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會				第一章 整數運算與科學記號 1-1 數與數線	導言：歷史的基礎觀念	第一章 認識與地位	第一章 公民與公德	第 1 章 生命世界與科學方法 1-3 進入實驗室	主題五 Q 魔法師單元 Q 養成計畫	主題一 我們在起單攜行	主題三 國新時代單元一班級集合啦	第五課有「藝」思	第一課探索旅程	第九課演繹人生	單元一 健康加油「讚」第 1 章 全能健康王	單元四 運動穿著與防護第 2 章 大具集合	第 1 章 資訊科技 1-4 資訊科技與問題解決 1-6 資訊科技與跨領域整合、習作第 1 章	關卡 1 生活科技 挑戰 2 創意與思考
3 9/11~ 9/15	第二課 無心的錯誤	Lesson 1 Who's This Young Man?	一、咱來學母語 1. 趣味的誤會				第一章 整數運算與科學記號 1-1 數與數線 1-2 整數的加減運算	導言：歷史的基礎觀念	第一章 認識與地位	第一章 公民與公德	第 2 章 生物體的組成 2-1 生物的基本單位、 2-2 細胞的構造	主題五 Q 魔法師單元 Q 養成計畫	主題一 我們在起單攜行	主題三 國新時代單元一班級集合啦	第五課有「藝」思	第一課探索旅程	第九課演繹人生	單元一 健康加油「讚」第 2 章 人體奇航	單元五 體適能第 1 章 健康體適能檢測	第 1 章 資訊科技 習作第 1 章	關卡 1 生活科技 挑戰 2 創意與思考

4	9/18~ 9/22	第三課 母親的 教誨	Lesson 1 Who's This Young Man? Lesson 2 What Are These?	一、咱來學 母語 2. 啥? 閩南語嘛有 「火星文」!	第一章 整 數運算與科 學記號 1-2 整數的 加減運算 1-3 整數的 乘除運算	第二章 航 海時代勢 力的競逐	第二章 世 界的臺灣	第二章 性 尊嚴與保 障	第二章 生 體的組成 2-2 細胞的 構造	主題五 Q 魔法元 師單衣保 養	主題一 當我在元 童單攜行	主題三 國新時代 二元二師 生交流站	第五課 有「藝」 思	第一課 探索視 覺旅程	第九課 演繹生	單元一 健康讚 「讚」第 2章體奇 航	健 油 人 人	單元五 適能第 2章力 接衝破 終點線	第二章基礎 設計 2-1 認識 演算式語 言	關卡1 生 活科技 挑戰3 科 技問題解 決
5	9/25~ 9/29	第三課 母親的 教誨	Lesson 2 What Are These?	一、咱來學 母語 2. 啥? 閩南語嘛有 「火星文」!	第一章 整 數運算與科 學記號 1-3 整數的 乘除運算	第二章 航 海時代勢 力的競逐	第二章 世 界的臺灣	第二章 性 尊嚴與保 障	第二章 生 體的組成 2-3 物質進 出細胞的 方式、2-4 生物層 次的組成	主題五 Q 魔法元 師單衣保 養	主題一 當我在元 童單攜行	主題三 國新時代 二元二師 生交流站	第五課 有「藝」 思	第一課 探索視 覺旅程	第九課 演繹生	單元一 健康讚 「讚」第 2章體奇 航	健 油 人 人	單元五 適能第 2章力 接衝破 終點線	第二章基礎 設計 2-1 認識 演算式語 言	關卡1 生 活科技 挑戰3 科 技問題解 決
6	10/2~ 10/6	語文常 識(一) 標點符 號使用 法	Lesson 2 What Are These?	一、咱來學 母語 2. 啥? 閩南語嘛有 「火星文」!	第一章 整 數運算與科 學記號 1-4 指數 法與科學 記號	第二章 航 海時代勢 力的競逐	第二章 世 界的臺灣	第二章 性 尊嚴與保 障	第三章 生 體的營養 3-1 食物中 的養分與 量	主題五 Q 魔法元 師單衣保 養	主題一 當我在元 童單攜行	主題三 國新時代 二元二師 生交流站	第六課 起歌 來快 多	第二課 出我 的 畫日 常	第十課 動身 體	單元一 健康讚 「讚」第 3章眼 護齒保 健康	健 油 愛 保 點 線	單元五 適能第 2章力 接衝破 終點線	第二章基礎 設計 2-2Scratch 設計-基 礎	關卡1 生 活科技 挑戰3 科 技問題解 決
7	10/9~ 10/13	第四課 論語選	Review 1 Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom ?	語文天地(一) 按怎使用教育部 《臺灣閩南語常用 詞辭典》	第一章 整 數運算與科 學記號 1-4 指數 法與科學 記號	第二章 航 海時代勢 力的競逐	第二章 世 界的臺灣	第二章 性 尊嚴與保 障	第三章 生 體的營養 3-2 酵素	主題五 Q 魔法元 師單衣保 養	主題一 當我在元 童單攜行	主題三 國新時代 二元二師 生交流站	第六課 起歌 來快 多	第二課 出我 的 畫日 常	第十課 動身 體	單元一 健康讚 「讚」第 3章眼 護齒保 健康	健 油 愛 保 點 線	單元六 安心暢 游第1 章水域 安全智 樂水	第二章基礎 設計 2-2Scratch 設計-基 礎	關卡2 認 識科技 挑戰1 看 見科技 I see you
8	10/16~ 10/20	第四課 論語選	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom ?	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第二章 因 數運算 2-1 質因 數分解	第三章 航 海時代原 民與外 來者	第三章 地 形	第三章 家 庭生活	第三章 生 體的營養 3-3 植物如 何製造養 分	主題五 Q 魔法元 師單衣保 養	主題一 當我在元 童單攜行	主題三 國新時代 二元二師 生交流站	第六課 起歌 來快 多	第二課 出我 的 畫日 常	第十課 動身 體	單元一 健康讚 「讚」第 3章眼 護齒保 健康	健 油 愛 保 點 線	單元六 安心暢 游第2 章自救 生臨危 自保	第二章基礎 設計 2-3Scratch 設計-計 算	關卡2 認 識科技 挑戰2 建 立科技系 統的概念

9 10/23~ 10/27	第五課 背影	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom ?	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第二章 因分 數分解與 數運算 2-1 質因數 分解 2-2 公因數 與公倍數	第 三 章 三 航 海 大 時 代 臺 灣 原 住 地 民 來 者 形	第 三 章 第 三 章 家 庭 活 動	第 三 章 生 體 的 營 養 3-4 人 體 如 何 獲 得 養 分	主 題 五 Q 魔 法 衣 師 元 二 單 元 保 護 衣 養 物 遇	一 們 在 我 們 一 元 當 童 起 單 主 題 元 見 中 新 時 代 二 元 單 元 交 流 站	第 六 課 起 歌 樂 唱 來 多	第 二 課 畫 日 常	第 十 課 舞 吧 ！ 動 身 體	單 元 一 健 「 讚 」 油 第 三 章 愛 眼 護 齒 保 健 康 自 生 危 自 保	單 元 六 安 心 暢 游 第 2 章 第 3 章 求 自 救 臨 篇 危 自 保	第 2 章 基 礎 式 設 計 2-3Scratch 式 設 計 - 計 算 程 算	關 卡 2 認 識 科 技 探 挑 戰 3 的 索 科 技 影 發 展 與 響
10 10/30~ 11/3	第五課 背影	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom ? Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、拜動物為師 3. 人伶獅	第二章 因分 數分解與 數運算 2-2 公因數 與公倍數	第 三 章 三 航 海 大 時 代 臺 灣 原 住 地 民 來 者 形	第 三 章 第 三 章 家 庭 活 動	第 4 章 生 物 體 的 運 輸 4-1 植 物 的 運 輸 構 造	主 題 五 Q 魔 法 衣 師 元 二 單 元 保 護 衣 養 物 遇	二 吾 愛 主 題 元 一 中 單 元 搜 新 時 代 三 元 單 元 國 達 生 活 圖 達	第 六 課 起 歌 樂 唱 來 多	第 二 課 畫 日 常	第 十 課 舞 吧 ！ 動 身 體	單 元 二 青 春 事 件 簿 第 1 章 這 一 站 ！ 青 春 流 線 直 進	單 元 六 安 心 暢 游 第 3 章 第 3 章 捷 流 線 直 進	第 2 章 基 礎 式 設 計 2-3Scratch 式 設 計 - 計 算 程 算	關 卡 2 認 識 科 技 聰 挑 戰 4 明 的 產 品 科 技 選 者 用 者
11 11/6~ 11/10	第六課 心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、拜動物為師 4. 蜈蚣伶蜘蛛	第二章 因分 數分解與 數運算 2-3 分數的 四則運算	第 四 章 四 帝 國 清 統 治 的 策 略 變 遷	第 四 章 第 四 章 家 庭 活 動	第 4 章 生 物 體 的 運 輸 4-2 植 物 體 內 物 質 的 運 輸	主 題 五 Q 魔 法 衣 師 元 二 單 元 保 護 衣 養 物 遇	二 吾 愛 主 題 元 一 中 單 元 搜 新 時 代 三 元 單 元 國 達 生 活 圖 達	第 七 課 唱 的 聲 代 音	第 三 課 畫 日 常	第 十 一 課 舞 吧 ！ 動 身 體	單 元 二 青 春 事 件 簿 第 1 章 這 一 站 ！ 青 春 流 線 直 進	單 元 六 安 心 暢 游 第 3 章 第 3 章 捷 流 線 直 進	第 2 章 基 礎 式 設 計 2-3Scratch 式 設 計 - 計 算 程 算	關 卡 3 設 計 與 製 作 的 基 礎 1 挑 戰 無 的 所 不 在 製 視 圖 與 圖
12 11/13~ 11/17	第六課 心囚	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	二、拜動物為師 4. 蜈蚣伶蜘蛛	第二章 因分 數分解與 數運算 2-3 分數的 四則運算 2-4 指數律	第 四 章 四 帝 國 清 統 治 的 策 略 變 遷	第 四 章 第 四 章 家 庭 活 動	第 4 章 生 物 體 的 運 輸 4-3 人 體 血 液 循 環 的 組 成	主 題 五 Q 魔 法 衣 師 元 二 單 元 保 護 衣 養 物 遇	二 吾 愛 主 題 元 一 中 單 元 搜 新 時 代 三 元 單 元 國 達 生 活 圖 達	第 七 課 唱 的 聲 代 音	第 三 課 畫 日 常	第 十 一 課 舞 吧 ！ 動 身 體	單 元 二 青 春 事 件 簿 第 1 章 這 一 站 ！ 青 春 流 線 直 進	單 元 六 安 心 暢 游 第 3 章 第 3 章 捷 流 線 直 進	第 2 章 基 礎 式 設 計 2-4Scratch 式 設 計 - 繪 圖 程 算	關 卡 3 設 計 與 製 作 的 基 礎 1 挑 戰 無 的 所 不 在 製 視 圖 與 圖
13 11/20~ 11/24	語文常 識(二) 閱讀與 航訊檢 索	Review 2 Lesson 5 Please Take My Seat	二、拜動物為師 4. 蜈蚣伶蜘蛛	第二章 因分 數分解與 數運算 2-4 指數律	第 四 章 四 帝 國 清 統 治 的 策 略 變 遷	第 四 章 第 四 章 家 庭 活 動	第 4 章 生 物 體 的 運 輸 4-4 人 體 的 循 環 系 統	主 題 六 料 理 新 鮮 元 一 單 元 調 「 硬 」 單 元 力 單 元 理 起 手 式	二 吾 愛 主 題 元 一 中 單 元 搜 新 時 代 三 元 單 元 國 達 生 活 圖 達	第 七 課 唱 的 聲 代 音	第 三 課 畫 日 常	第 十 一 課 舞 吧 ！ 動 身 體	單 元 二 青 春 事 件 簿 第 1 章 這 一 站 ！ 青 春 流 線 直 進	單 元 七 球 類 入 門 第 1 章 第 1 章 捷 出 手 得 分	第 2 章 基 礎 式 設 計 2-4Scratch 式 設 計 - 繪 圖 程 算	關 卡 3 設 計 與 製 作 的 基 礎 1 挑 戰 無 的 所 不 在 製 視 圖 與 圖

14 11/27~ 12/1	第七課 兒時記 趣(第二 次段考)	Lesson 5 Please Take My Seat	語文天地(二)	第二章 因分 數解與分 數運算 2-4 指數律	五帝期農 清時商業 發展	五章 國農 的天氣候	五章 與 學利校 園生活	第5章 生 體的協 用5-1 刺 激與神 反應、5 -2神經 系統	主料鮮 理人元 單烹「硬 」力單 元理 手式	六新 題愛 主吾校 單元二 靈單好 秘元一 魔法石	生精 四法 生神 一神	第七課 唱的聲 代音	第三課 彩百變 Show	第十打 一表演 開藝術 藝門	單元二 青簿青 事2章 春第誰 春人知	單元七 球類入 門第1 章籃球 出手得 分	第2章 基 礎式設 計2-4 Scratch 設計- 繪圖	關卡3 設 計的基 礎1無 的戰不 挑在 所圖與 製
15 12/4~ 12/8	第七課 兒時記 趣	Lesson 5 Please Take My Seat	三、人情世 事5.菜市 仔學堂	第三章 一 元一次方 程3-1 以 符號 列式與 運算	五帝期農 清時商業 發展	五章 國農 的天氣候	五章 與 學利校 園生活	第5章 生 體的協 用5-3 內 分泌 系統	主料鮮 理人元 單烹「硬 」力單 元理 手式	六新 題愛 主吾校 單元二 靈單好 秘元一 魔法石	生精 四法 生神 一神	第七課 唱的聲 代音	第三課 彩百變 Show	第十打 一表演 開藝術 藝門	單元二 青簿青 事2章 春第誰 春人知	單元七 球類入 門第1 章籃球 出手得 分	第2章 基 礎式設 計2-4 Scratch 設計- 繪圖	關卡3 設 計的基 礎2電 的戰輔 挑助 計與 應
16 12/11~ 12/15	第七課 兒時記 趣	Lesson 5 Please Take My Seat Lesson 6 What Are You Doing?	三、人情世 事5.菜市 仔學堂	第三章 一 元一次方 程3-1 以 符號 列式與 運算 3-2 一元 一次方 程式的 列式與 求解	五帝期農 清時商業 發展	五章 國農 的天氣候	五章 與 學利校 園生活	第5章 生 體的協 用5-4 行 為與 感應	主料鮮 理人元 單烹「硬 」力單 元理 手式	六新 題愛 主吾校 單元二 靈單好 秘元一 魔法石	生精 四法 生神 一神	第八課 藝「起 生趣	第四課 漫遊「 藝境	第十二 精采的 幕後世 界	單元三 健行 「食」 第1章 吃「食 」力	單元七 球類入 門第2 章排球 一球一 魂	第3章 資 料與分 析3-1 資料的 形與意 義~3- 2資料 搜尋	關卡3 設 計的基 礎2電 的戰輔 挑助 計與 應
17 12/18~ 12/22	第八課 朋友交 相	Lesson 6 What Are You Doing?	三、人情世 事5.菜市 仔學堂	第三章 一 元一次方 程3-2 一 元一次 方 程式的 列式與 求解	五帝期農 清時商業 發展	五章 國農 的天氣候	五章 與 學利校 園生活	第6章 生 體的恆 用6-1 呼 吸與 氣體的 恆定	主料鮮 理人元 單烹「硬 」力單 元理 手式	六新 題愛 主吾校 單元二 靈單好 秘元一 魔法石	生精 四法 生神 一神	第八課 藝「起 生趣	第四課 漫遊「 藝境	第十二 精采的 幕後世 界	單元三 健行 「食」 第1章 吃「食 」力	單元七 球類入 門第2 章排球 一球一 魂	第3章 資 料與分 析3-3 資料處 理與分 析工具	關卡3 設 計的基 礎2電 的戰輔 挑助 計與 應

18 12/25~ 12/29	第八課 朋友相 交	Lesson 6 What Are You Doing?	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第三章 一元一次方程式 3-2 一元一次方程式的列式與求解 3-3 一元一次方程式的應用	第六章 帝國社會的變遷	第六章 國社文化	第六章 水	第五章 學生與校園生活	第六章 生物體的恆定 6-2 排泄與水分的恆定	主題 六 新鮮人元料理 主料 鮮單料手	二新 吾校單美校代 題愛 元好園	二吾 題靈 元一的時 主涯 魔法秘魔法石	生精 題四 元一神 主魔 元一魔法	第八課 「藝」生活 起趣	第四課 漫遊「藝」	第十二課 精采的後世界	單元三 健行「食」 康力第1章 吃「食」 第2章 出好「食」	單元七 球類第3章 羽擊球高手	第三章 資料處理與分析工具 3-3 資料處理與分析工具	關卡 3 設計與製作 基礎 3 處的挑戰 可見的工具
19 1/1~ 1/5	第九課 音樂職 與星	Review 3	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第三章 一元一次方程式 3-3 一元一次方程式的應用	第六章 帝國社會的變遷	第六章 國社文化	第六章 水	第六章 章與參 六落 公與	第六章 生物體的恆定 6-3 恆定與恆定的	主題 六 新鮮人元料理 主料 鮮單料手	二新 吾校單美校代 題愛 元好園	二吾 題靈 元一的時 主涯 魔法秘魔法石	生精 題四 元一神 主魔 元一魔法	第八課 「藝」生活 起趣	第四課 漫遊「藝」	第十二課 精采的後世界	單元三 健行「食」 康力第2章 在安心	單元七 球類第3章 羽擊球高手	第三章 資料處理與分析工具 3-3 資料處理與分析工具	關卡 3 設計與製作 基礎 3 處的挑戰 可見的工具
20 1/8~ 1/12	第九課 音樂職 與星	Review 3	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第三章 一元一次方程式 3-3 一元一次方程式的應用	第六章 帝國社會的變遷	第六章 國社文化	第六章 水	第六章 章與參 六落 公與	自然大探索：微觀與巨觀	主題 六 新鮮人元料理 主料 鮮單料手	二新 吾校單美校代 題愛 元好園	二吾 題靈 元一的時 主涯 魔法秘魔法石	生精 題四 元一神 主魔 元一魔法	第八課 「藝」生活 起趣	第四課 漫遊「藝」	第十二課 精采的後世界	單元三 健行「食」 康力第2章 在安心	單元七 球類第4章 足球腳下功夫	第三章 資料處理與分析工具 3-3 資料處理與分析工具	關卡 3 設計與製作 基礎 3 處的挑戰 可見的工具
21 1/15~ 1/19	第十課 藍色串 珠項鍊	Review 3、課程 結束	三、人情世事 6. 臭豆腐的滋味	第三章 一元一次方程式 3-3 一元一次方程式的應用	第六章 帝國社會的變遷	第六章 國社文化	第六章 水	第六章 章與參 六落 公與	自然大探索：微觀與巨觀	主題 六 新鮮人元料理 主料 鮮單料手	二新 吾校單美校代 題愛 元好園	二吾 題靈 元一的時 主涯 魔法秘魔法石	生精 題四 元一神 主魔 元一魔法	第八課 「藝」生活 起趣	第四課 漫遊「藝」	第十二課 精采的後世界	單元三 健行「食」 康力第2章 在安心	單元七 球類第4章 足球腳下功夫	第三章 資料處理與分析工具 3-3 資料處理與分析工具	關卡 3 設計與製作 基礎 3 處的挑戰 可見的工具

桃園市大有國民中學 112 學年度第二學期各領域教學進度總表【七年級】

週別 日期	領域學習課程-30 節/週																				
	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然 科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)		
	國語文 (5)	英語文 (3)	本土語文/ 臺灣手語(1)				歷史	地理	公民		家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技	
閩南			客	原	閩東	臺灣手語															
1 2/16~ 2/17	第一課 聲音鐘	Get Ready Lesson 1 Play Basketball Every Day	一、逐家來看戲 1. 布袋戲尪仔				第一章 生 活中的幾 何圖形 1-1 幾何圖 形、線對稱 與三視圖	第一章 日 治時期的 政治	第一章 人 口與長 布	第一章 成 分的多 元文化	第一章 生 殖1-1 細 胞的裂 裂、1-2 無性生 殖	主題五：飲 食大探 索單元一： 食在健 康	主題三： LOVE 服 務單元一： 點燃服 務之光	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第五課 管弦交 樂的樂 章	第一課 變點 線面	第九課 「妝」點 點劇 「服」號	單元一 「癮」形 大危機 第1章 菸誤人 生	單元四 Basebal 1 運動 誌第1 章第1 章從棒 球看 臺灣	第4章資 料保護 與資訊 安全 4-1 個 人資 料的定 義 4-2 個 人資 料的保 護措 施	關卡4 結 構與機 構挑戰 1 結 構與生 活
2 2/19~ 2/23	第一課 聲音鐘	Lesson 1 Play Basketball Every Day	一、逐家來看戲 1. 布袋戲尪仔				第一章 生 活中的幾 何圖形 1-1 幾何圖 形、線對稱 與三視圖	第一章 日 治時期的 政治	第一章 人 口與長 布	第一章 成 分的多 元文化	生殖 1-3 有 性生 殖	主題五：飲 食大探 索單元一： 食在健 康	主題三： LOVE 服 務單元一： 點燃服 務之光	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第五課 管弦交 樂的樂 章	第一課 變點 線面	第九課 「妝」點 點劇 「服」號	單元一 「癮」形 大危機 第1章 菸誤人 生	單元四 Basebal 1 運動 誌第2 章第 2章 臺灣 棒球 名人 堂	第4章資 料保護 與資訊 安全 4-3 資 訊安 全與 防範 措 施	關卡4 結 構與機 構挑戰 1 結 構與生 活
3 2/26~ 3/1	第二課 孩子的 鐘塔	Lesson 1 Play Basketball Every Day	一、逐家來看戲 1. 布袋戲尪仔				第一章 生 活中的幾 何圖形 1-1 幾何圖 形、線對稱 與三視圖	第一章 日 治時期的 政治	第一章 人 口與長 布	第一章 成 分的多 元文化	生殖 實驗 1-1 蛋實的 觀察 1-2 花 的觀 察	主題五：飲 食大探 索單元一： 食在健 康	主題三： LOVE 服 務單元一： 點燃服 務之光	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第五課 管弦交 樂的樂 章	第一課 變點 線面	第九課 「妝」點 點劇 「服」號	單元一 「癮」形 大危機 第2章 酒後 「世」	單元五 競技體 適能 第1章 核心 肌群	第4章資 料保護 與資訊 安全 4-3 資 訊安 全與 防範 措 施	關卡4 結 構與機 構挑戰 2 常 見結 構的 種類 與應 用

4 3/4~ 3/8	第二課 孩子的 鐘塔	Lesson 1 Play Basketball Every Day Lesson 2 My Brother Gets Up at Five in the Morning	一、逐家來看戲 2.看戲真趣味	第二章 二 元一次聯 立方程式 2-1 二元一 次方程式	第二治的 日期濟	第二章經 人成與 群文化	第二章組 族文化	第二章規 範	第2章遺傳 2-1 遺傳、染 色體與基 因、實驗 2-1 模擬 孟德爾豌豆 實驗	主題五：飲 食大探 索單元一：食 在健康	主題三： LOVE 服務 單元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第五課 管弦樂 織章	第一課 百變面 線	第九課 「妝」 點場 「服」 號	單元一 「癮」 形大 第2章 酒後誤 「世」	單元五 競技 適能 第1章 核心 肌群	第4章資 料與機 構安全 習作第4章	關卡4 結 構與機 構挑戰 2 常見 結構的 種類與 應用
5 3/11~ 3/15	第三課 紙船 象	Lesson 2 My Brother Gets Up at Five in the Morning	一、逐家來看戲 2.看戲真趣味	第二章 二 元一次聯 立方程式 2-2 解二元 一次聯立 方程式	第二治的 日期濟	第二章經 人成與 群文化	第二章組 族文化	第二章規 範	第2章遺傳 2-2 人類的 遺傳、實驗 2-2 人類的 性別遺傳	主題五：飲 食大探 索單元一：食 在健康	主題三： LOVE 服務 單元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第五課 管弦樂 織章	第一課 百變面 線	第九課 「妝」 點場 「服」 號	單元一 「癮」 形大 第3章 紅脣危 機	單元五 競技 適能 第2章 專項 適能	第5章基 礎 程式設計 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇	關卡4 結 構與機 構挑戰 2 常見 結構的 種類與 應用
6 3/18~ 3/22	第三課 紙船 象	Lesson 2 My Brother Gets Up at Five in the Morning	一、逐家來看戲 2.看戲真趣味	第二章 二 元一次聯 立方程式 2-2 解二元 一次聯立 方程式 2-3 二元一 次聯立方 程式的應 用	第二治的 日期濟	第二章經 人成與 群文化	第二章組 族文化	第二章規 範	第2章遺傳 2-3 突變與 遺傳諮詢、 2-4 生物技 術	主題五：飲 食大探 索單元一：食 在健康	主題三： LOVE 服務 單元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元一：學 習探險家	第六課 聲部的 逐術	第二課 體形索 大探	第十課 在 舞臺地 舞蹈	單元一 「癮」 形大 第3章 紅脣危 機	單元五 競技 適能 第2章 專項 適能	第5章基 礎 程式設計 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇	關卡4 結 構與機 構挑戰 3 機械 與生活
7 3/25~ 3/29	語文常 識(一) 漢字的 結構	Review 1 Lesson 3 What's the Date Today?	語文天地(一)動詞	第二章 二 元一次聯 立方程式 2-2 解二元 一次聯立 方程式 2-3 二元一 次聯立方 程式的應 用	第二治的 日期濟	第二章經 人成與 群文化	第二章組 族文化	第二章規 範	第3章生物 的演化與 分類 3-1 化石與 演化、3-2 生 物的分類	主題五：飲 食大探 索單元二：青 春樂吃購	主題三： LOVE 服務 單元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元二：學 習加油站	第六課 聲部的 逐術	第二課 體形索 大探	第十課 在 舞臺地 舞蹈	單元一 「癮」 形大 第4章 青春不 「網」	單元六 展游 第1章 快捷中 協水奏	第5章基 礎 程式設計 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇	關卡4 結 構與機 構挑戰 4 簡單 機械運 動的類 型
8 4/1~ 4/5	第四課 小詩選	Lesson 3 What's the Date Today?	二、健康的生活 3.運動身體好	第三章 平 面直角坐 標系 3-1 直角坐 標平面	第三治的 日期會 化	第三章社 會與 農文	第三章 團體 志願 結社	第三章 團體 志願 結社	第3章生物 的演化與 分類 3-1 檢索與 實驗的認 識應用、 3-3 核 酸、原生 生物界 及真菌界	主題五：飲 食大探 索單元二：青 春樂吃購	主題三： LOVE 服務 單元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元二：學 習加油站	第六課 聲部的 逐術	第二課 體形索 大探	第十課 在 舞臺地 舞蹈	單元一 「癮」 形大 第4章 青春不 「網」	單元六 展游 第1章 快捷中 協水奏	第5章基 礎 程式設計 5-1Scratch 程式設計- 遊戲篇	關卡4 結 構與機 構挑戰 5 常見 結構的 種類與 應用

9 4/8~ 4/12	第四課 小詩選	Lesson 3 What's the Date Today?	二、健康的生活 3. 運動身體好	第三章 平面 直角坐標 系 3-1 直 角坐標平 面 3-2 二 元一次方 程式的圖 形	日期會化 三治的與 章時社文	第三章 團志願結 社	第三章 團 志願結社	第 3 章生物 的演化與分 類 3-3 原 核、原核生 物界及探 真討論活 動 3-1 菌 類、真菌界 的孢子印	主題五：飲 食大探單 元二：青 春樂吃購	主題三：LO VE 服務單 元二：有 愛世界	主題一：學 習修練室 單元二：學 習加油站	第六課 聲逐術	第二課 體造探	第十課 臺灣地 舞臺	單元二 境擴第 1 章散第 1 傳染病情 報站	單元六 展游第 1 臂章水 捷泳協 奏中曲	第 5 章基 礎程式設 計 5-1Scr atch 程 式設計遊 戲篇	關卡 4 結 構與機 構挑戰 5 常的 見機 構與 種類 應用
10 4/15~ 4/19	第五課 近選	Lesson 3 What's the Date Today? Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	二、健康的生活 3. 運動身體好	第三章 平面 直角坐標 系 3-2 二 元一次方 程式的圖 形	日期會化 三治的與 章時社文	第三章 團志願結 社	第 3 章生物 的演化與分 類 3-4 植 物界、實 驗 3-2 蕨 類植物的 觀察	主題五：飲 食大探單 元二：青 春樂吃購	主題四：結 「火」童 行單 元一：結 繩達人	主題二：漫 步在人際 單元一：友 誼智多星	第六課 聲逐術	第二課 體造探	第十課 臺灣地 舞臺	單元二 境擴第 1 章散第 1 傳染病情 報站	單元六 展游第 2 臂章生 捷救划 拋力同 在	第 5 章基 礎程式設 計 5-1Scr atch 程 式設計遊 戲篇	關卡 5 製 作一個 創意 構玩 具	
11 4/22~ 4/26	第五課 近選	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	二、健康的生活 4. 藝術展覽	第四章 比 例式 4-1 比例式	戰後的 四臺政 灣治	第四章 業與 國易	第 3 章生物 的演化與分 類 3-5 動 物界	主題六：我 們這「家」 單元一：家 庭互動之 旅	主題四：結 「火」童 行單 元一：結 繩達人	主題二：漫 步在人際 單元一：友 誼智多星	第七課 音光	第三課 攝影視 鏡	第十課 無聲 散第 2 打擊傳 染病	單元二 境擴第 2 章散第 2 打擊傳 染病	單元六 展游第 2 臂章生 捷救划 拋力同 在	第 5 章基 礎程式設 計 5-1Scr atch 程 式設計遊 戲篇	關卡 5 製 作一個 創意 構玩 具	
12 4/29~ 5/3	第六課 石虎是 我們的 龍貓	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	二、健康的生活 4. 藝術展覽	第四章 比 例式 4-1 比例與 4-2 正比 反比	戰後的 四臺政 灣治	第四章 業與 國易	第 3 章生物 的演化與分 類 3-5 動 物界、探 討活動 3- 2 海洋哺 乳動物的 分類挑戰	主題六：我 們這「家」 單元一：家 庭互動之 旅	主題四：結 「火」童 行單 元一：結 繩達人	主題二：漫 步在人際 單元一：友 誼智多星	第七課 音光	第三課 攝影視 鏡	第十課 無聲 散第 2 打擊傳 染病	單元二 境擴第 2 章散第 2 打擊傳 染病	單元七 球類第 1 章籃球 扭轉乾 坤	第 5 章基 礎程式設 計 5-2Scr atch 程 式設計遊 戲篇	關卡 5 製 作一個 創意 構玩 具	
13 5/6~ 5/10	第六課 石虎是 我們的 龍貓	Review 2 Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	二、健康的生活 4. 藝術展覽	第四章 比 例式 4-2 正比與 反比	戰後的 四臺政 灣治	第四章 業與 國易	第 4 章生物 與環境 4-1 族群 、群集與 演替、實 驗 4-1 族 群個體的 調查、4- 2 生物間 的互動關 係	主題六：我 們這「家」 單元二：愛 的語言大 不同	主題四：結 「火」童 行單 元一：結 繩達人	主題二：漫 步在人際 單元一：友 誼智多星	第七課 音光	第三課 攝影視 鏡	第十課 無聲 散第 2 打擊傳 染病	單元二 境擴第 2 章散第 2 打擊傳 染病	單元七 球類第 1 章籃球 扭轉乾 坤	第 5 章基 礎程式設 計 5-2Scr atch 程 式設計遊 戲篇	關卡 5 製 作一個 創意 構玩 具	

14 5/13~ 5/17	語文常識(二)漢字變流與欣賞	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	語文天地(二)量詞	第四章 比例 4-2 正比與反比	第四章 戰後的臺灣	第四章 國際貿易	第四章 民主社會的共識	第四章 生物與環境 4-3 生態系	主題六：我們這「家」的語言不同 主題四：結「火」童行單元一：結繩達人	主題二：漫步在人際單元一：友誼智多星	第七課時音樂隧道	第三課攝影的視界	第十課無聲的安我	單元一 安全神第1章 伴我行	單元二 守球門第2章 排球手過招	單元七 八類第2章 高模	第5章 基礎程式設計 Scratch 程式設計-模擬篇	關卡5 製作一個創意機構玩具
15 5/20~ 5/24	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	三、在地報馬仔 5. 蓮花的故鄉	第五章 一元一次不等式 5-1 一元一次不等式及其解	第五章 戰後的臺灣	第五章 聚與外	第五章 社會的公正	第四章 生物與環境 4-3 生態系	主題六：我們這「家」的語言不同 主題四：結「火」童行單元一：結繩達人	主題二：漫步在人際單元一：友誼智多星	第七課時音樂隧道	第三課攝影的視界	第十課無聲的安我	單元一 安全神第1章 伴我行	單元二 守球門第2章 排球手過招	單元七 八類第2章 高模	第5章 基礎程式設計	關卡5 製作一個創意機構玩具
16 5/27~ 5/31	第七課 五柳先生傳	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room? Lesson 6 Where Were You Yesterday?	三、在地報馬仔 5. 蓮花的故鄉	第五章 一元一次不等式 5-2 解一元一次不等式及其應用	第五章 戰後的臺灣	第五章 聚與外	第五章 社會的公正	第四章 生物與環境 4-4 生態系的類型	主題六：我們這「家」的語言不同 主題四：結「火」童行單元二：火焰力士	主題二：漫步在人際單元二：人際百寶箱	第八課時音樂實驗室	第四課街頭藝術	第十課街頭表演	單元一 安全神第2章 急救來速	單元二 守球門第3章 得羽球先發制人	單元七 八類第3章 先發制人	第5章 基礎程式設計	關卡5 製作一個創意機構玩具
17 6/3~ 6/7	第八課 有容，珍珠乃大	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	三、在地報馬仔 5. 蓮花的故鄉	第五章 一元一次不等式 5-2 解一元一次不等式及其應用 第六章 統計圖表與資料分析 6-1 統計圖表	第五章 戰後的臺灣	第五章 聚與外	第五章 社會的公正	第五章 環境保護與生態平衡 5-1 生物多樣性、5-2 生物多樣性面臨的危機	主題六：我們這「家」的語言不同 主題四：結「火」童行單元二：火焰力士	主題二：漫步在人際單元二：人際百寶箱	第八課時音樂實驗室	第四課街頭藝術	第十課街頭表演	單元一 安全神第2章 急救來速	單元二 守球門第3章 得羽球先發制人	單元七 八類第3章 先發制人	第6章 數位著作合理原則 6-1 數位著作的意義	關卡5 製作一個創意機構玩具

18 6/10~ 6/14	第八課 有容，珍珠 乃大	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	三、在地報馬仔 6. 閒話講「等路」	第六章統計圖表 6-1 統計圖表	統資圖 戰灣濟會	六後的與 章臺經社	六域與 章發差	六章與國 社全責任	第5章環境 保護與生態 平衡、跨科 主題 5-3 保育與 生態平衡、 地球的過去 、現在與未 來	主題六：我 們這「家」 三元：愛家 行動報告	主題四：結 「火」「童」 行單元二：火 焰力士	主題二：漫 步在人際 二元：人 際百寶箱	第八課 音樂室	第四課 街頭藝術	第十課 街頭表演 二現表	單元三 安全守 神第2章 急救得 來速	單元七 球類 門第4章 足球臨 門一腳	第6章數 位合理使 用原則 6-2 著作 權使用的 斷	關卡6 機 械、建築 與社會 挑戰1 機 械與社會 的關係
19 6/17~ 6/21	第九課 謝天	Review 3	三、在地報馬仔 6. 閒話講「等路」	第六章統計圖表 6-2 資料分 析	統資圖 戰灣濟會	六後的與 章臺經社	六域與 章發差	六章與國 社全責任	跨科主題 地球的過 去、現在 與未來	主題六：我 們這「家」 三元：愛家 行動報告	主題四：結 「火」「童」 行單元二：火 焰力士	主題二：漫 步在人際 二元：人 際百寶箱	第八課 音樂室	第四課 街頭藝術	第十課 街頭表演 二現表	單元三 安全守 神第3章 防災御	單元七 球類 門第4章 足球臨 門一腳	第6章數 位合理使 用原則 6-3 著作 權的其他 議	關卡6 機 械、建築 與社會 挑戰1 機 械與社會 的關係 ~ 建 築與社會 的關係
20 6/24~ 6/28	第九課 謝天、第 十課貓 的天堂	Review 3、 課程結束	三、在地報馬仔 6. 閒話講「等路」	第六章統計圖表 6-2 資料分 析	統資圖 戰灣濟會	六後的與 章臺經社	六域與 章發差	六章與國 社全責任	跨科主題 地球的過 去、現在 與未來	主題六：我 們這「家」 三元：愛家 行動報告	主題四：結 「火」「童」 行單元二：火 焰力士	主題二：漫 步在人際 二元：人 際百寶箱	第八課 音樂室	第四課 街頭藝術	第十課 街頭表演 二現表	單元三 安全守 神第3章 防災御	單元七 球類 門第4章 足球臨 門一腳	第6章數 位合理使 用原則 習作第6章	關卡6 機 械、建築 與社會 挑戰2 建 築與社會 的關係

桃園市大有國民中學 112 學年度第一學期各領域教學進度總表【八年級】

週別 日期	領域學習課程-30 節/週																				
	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然 科學(3)	綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)		
	國語文 (5)	英語文 (3)	本土語文/ 臺灣手語(1)				歷史	地理	公民		理化	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
閩南			客	原	閩東	臺灣 手語															
1 8/30~ 9/1	第一課 田園之 秋選	品文化 Lesson 1 We Visited Our Relatives Yesterday	一、溫暖的親情 1. 阿母的頭毛				第1章 乘法公式與多項式 1-1 乘法公式	第一章商周至隋唐時期的國家與社會	第一章中國的自然環境	第一章國家與民主治理	第一章基本測量 1-1 長度、質量與時間、1-2 測量與估計	主題一：幸福生活計畫 單元一：發現幸福力	主題三：露營功坊 單元一：可口吃野味	主題五：心之谷 單元一：情緒密碼	第四課：音樂的啟示：西方音樂家的信仰世界	第一課：凝聚的視線-畫面中的人物	第七課：心中話：角色的創造活動	單元一愛，這件事 第1章 歌頌情誼	單元四貼心！就能安心！ 第1章 運動與貼紮	第1章資訊倫理 1-1 資訊倫理的意涵~ 1-2 網路禮儀與規範	關卡 1 認識能源 挑戰 1 生活中的能源科技
2 9/4~ 9/8	第一課 田園之 秋選	品文化 Lesson 1 We Visited Our Relatives Yesterday	一、溫暖的親情 1. 阿母的頭毛				第1章 乘法公式與多項式 1-1 乘法公式、1-2 多項式的加減	第一章商周至隋唐時期的國家與社會	第一章中國的自然環境	第一章國家與民主治理	第一章基本測量 1-3 體積與密度的測量	主題一：幸福生活計畫 單元一：發現幸福力	主題三：露營功坊 單元一：可口吃野味	主題五：心之谷 單元一：情緒密碼	第四課：音樂的啟示：西方音樂家的信仰世界	第一課：凝聚的視線-畫面中的人物	第七課：心中話：角色的創造活動	單元一愛，這件事 第1章 歌頌情誼	單元四貼心！就能安心！ 第1章 運動與貼紮	第1章資訊倫理 1-3PAPA 理論	關卡 1 認識能源 挑戰 2 能源應用我最行
3 9/11~ 9/15	第二課 古詩選	談議題 Lesson 2 I Read a Special Book Last Week	一、溫暖的親情 1. 阿母的頭毛				第1章 乘法公式與多項式 1-2 多項式的加減	第一章商周至隋唐時期的國家與社會	第一章中國的自然環境	第一章國家與民主治理	第二章物質的世界 2-1 認識物質	主題一：幸福生活計畫 單元一：發現幸福力	主題三：露營功坊 單元一：可口吃野味	主題五：心之谷 單元一：情緒密碼	第四課：音樂的啟示：西方音樂家的信仰世界	第一課：凝聚的視線-畫面中的人物	第七課：心中話：角色的創造活動	單元一愛，這件事 第2章 珍愛自我	單元五挑戰極限 第1章 標槍 千斤一擲	第1章資訊倫理 1-4 數位落差 的意義	關卡 1 認識能源 挑戰 2 能源應用我最行

4 9/18~ 9/22	第二課 古詩選	談議題 Lesson 2 I Read a Special Book Last Week	一、溫暖的親情 2. 阮阿媽專用的電話 簿仔	第1章 乘 法公式與多 項式 1-3 多 項式的乘除	第一章商 周至隋唐 時期的國 家與社會	第二章的 中國人 口	第二章 法治社 會	第二章物 質的世界 2-2 溶液 與濃度	主題一： 幸福生 活計畫 單元一： 發現幸 福力	主題 三：露 營功 坊單 元一： 可口 吃 野味	主題 五：心 之谷 單元 一：情 緒密 碼	第四課： 音樂的啟 示：西方 音樂家 的信仰 世界	第一 課：凝 聚的視 線-畫 面中 的 人 物	第七 課：心 中話： 角色 的創 造活 動	單元一 愛，這 件事 第2章 珍愛 自 我	單元五 挑戰極 限 第1章 標槍 千 斤一 擲	第1章資 訊倫 理 習作 第1章	關卡1 認 識 能源 挑戰2 能 源 應用 我最 行
5 9/25~ 9/29	第三課 下雨 天，真 好	發音 1-2	一、溫暖的親情 2. 阮阿媽專用的電話 簿仔	第1章 乘 法公式與多 項式 1-3 多 項式的乘除	第二章商 周至隋唐 時期的民 族與文 化	第二章的 中國人 口	第二章 法治社 會	第二章物 質的世界 2-3 混 合物 的分 離	主題一： 幸福生 活計畫 單元一： 發現幸 福力	主題 三：露 營功 坊單 元一： 可口 吃 野味	主題 五：心 之谷 單元 一：情 緒密 碼	第四課： 音樂的啟 示：西方 音樂家 的信仰 世界	第一 課：凝 聚的視 線-畫 面中 的 人 物	第七 課：心 中話： 角色 的創 造活 動	單元一 愛，這 件事 第2章 珍愛 自 我	單元五 挑戰極 限 第2章 三項 全 能	第2章進 階 程式 2-1Scratch 程式設 計- 陣列 篇	關卡1 認 識 能源 挑戰2 能 源 應用 我最 行
6 10/2~ 10/6	第三課 下雨 天，真 好	Review I	一、溫暖的親情 2. 阮阿媽專用的電話 簿仔	第2章 二 次方根與 畢氏定 理 2-1 二次 方根 的 意 義	第二章商 周至隋唐 時期的民 族與文 化	第二章的 中國人 口	第二章 法治社 會	第三章波 動與聲 音 3-1 波 的傳 播與 特 徵	主題一： 幸福生 活計畫 單元一： 發現幸 福力	主題 三：露 營功 坊單 元二： 帳篷 下 的 秘 密	主題 五：心 之谷 單元 一：情 緒密 碼	第五課： 臺灣廟 宇的 音樂 展 現：民 俗 思 想 起	第二 課：生 活中 無 所 不 在 - 版 畫 藝 術	第八 課：別 鬧了！ 莎翁！	單元一 愛，這 件事 第3章 「性」 福 「保」 典	單元五 挑戰極 限 第2章 三項 全 能	第2章進 階 程式 2-1Scratch 程式設 計- 陣列 篇	關卡1 認 識 能源 挑戰2 能 源 應用 我最 行
7 10/9~ 10/13	語文常 識 (一) 語法 (上) 詞類	Reading Corner I	語文天地一 疊字詞	第2章 二 次方根與 畢氏定 理 2-1 二次 方根 的 意 義	第二章商 周至隋唐 時期的民 族與文 化	第二章的 中國人 口	第二章 法治社 會	第三章波 動與聲 音 3-2 聲 音 的 形 成	主題一： 幸福生 活計畫 單元二： 與 你 同 行	主題 三：露 營功 坊單 元二： 帳篷 下 的 秘 密	主題 五：心 之谷 單元 二：生 命百 寶 箱	第五課： 臺灣廟 宇的 音樂 展 現：民 俗 思 想 起	第二 課：生 活中 無 所 不 在 - 版 畫 藝 術	第八 課：別 鬧了！ 莎翁！	單元一 愛，這 件事 第3章 「性」 福 「保」 典	單元五 挑戰極 限 第3章 競技 體 操 地 板	第2章進 階 程式 2-1Scratch 程式設 計- 陣列 篇(第 一次 段 考)	關卡1 認 識 能源 挑戰2 能 源 應用 我最 行
8 10/16~ 10/20	第四課 愛蓮說	說故事 Lesson 3 All Animals Were Going to the Party	二、科技的發展 3. 無形的高科技產品 ——GMO 食品	第2章 二 次方根與 畢氏定 理 2-2 根式 的運 算	第三章宋 元多民 族並 立的 時 期	第三章的 中國 產業 與 經 濟	第三章 權利 保障 與 分 立	第三章波 動與聲 音 3-3 多 變 的 聲 音、 3-4 聲 波 的 傳 播 與 應 用	主題一： 幸福生 活計畫 單元二： 與 你 同 行	主題 三：露 營功 坊單 元二： 帳篷 下 的 秘 密	主題 五：心 之谷 單元 二：生 命百 寶 箱	第五課： 臺灣廟 宇的 音樂 展 現：民 俗 思 想 起	第二 課：生 活中 無 所 不 在 - 版 畫 藝 術	第八 課：別 鬧了！ 莎翁！	單元一 愛，這 件事 第3章 「性」 福 「保」 典	單元五 挑戰極 限 第3章 競技 體 操 地 板	第2章進 階 程式 2-1Scratch 程式設 計- 陣列 篇	關卡1 認 識 能源 挑戰3 能 源 科技 系統

9 10/23~ 10/27	第四課 愛蓮說	說故事 Lesson 3 All Animals Were Going to the Party	二、科技的發展 3. 無形的高科技產品 ——GMO 食品	第 2 章 二 次方根與畢 氏定理 2-2 根式的運算	第三章宋 元多民族 並立的時 期	第三章 中國的 產業與 經濟	第三章 權利保 障與權 力分立	第四章 光、影像 與顏色 4-1 光的 傳播	主題一： 幸福生活 計畫 單 元二：與 你同行	主題 三：露 營功 坊 單 元二： 帳篷下 的秘密	主題 五：心 之谷 單元 二：生 命百 寶箱	第五課： 臺灣廟 宇展 現：民 俗思 想起	第二課： 生 活中 無不 在 版 畫 藝術	第八 課：別 鬧了！ 莎翁！	單元二 一生 「醫」 世 第 1 章 臺灣 「醫」 級棒	單元六 水上 游龍 第 1 章 捷泳 泳 無止息	第 2 章進階 程式 2-1Scratch 程式設計- 陣列篇、習 作第 2 章	關卡 2 創意 線控仿生獸 設計
10 10/30~ 11/3	第五課 森林最 優美的 一天	看世界 Lesson 4 I Want to Take a Working Holiday	二、科技的發展 3. 無形的高科技產品 ——GMO 食品	第 2 章 二 次方根與畢 氏定理 2-3 畢氏定理	第三章宋 元多民族 並立的時 期	第三章 中國的 產業與 經濟	第三章 權利保 障與權 力分立	第四章 光、影像 與顏色 4-2 光的 反射與面 鏡成像	主題一： 幸福生活 計畫 單 元二：與 你同行	主題 三：露 營功 坊 單 元二： 帳篷下 的秘密	主題 五：心 之谷 單元 二：生 命百 寶箱	第五課： 臺灣廟 宇展 現：民 俗思 想起	第二課： 生 活中 無不 在 版 畫 藝術	第八 課：別 鬧了！ 莎翁！	單元二 一生 「醫」 世 第 1 章 臺灣 「醫」 級棒	單元六 水上 游龍 第 1 章 捷泳 泳 無止息	第 2 章進階 程式 2-2Scratch 程式設計- 角色變數篇	關卡 2 創意 線控仿生獸 設計
11 11/6~ 11/10	第五課 森林最 優美的 一天	看世界 Lesson 4 I Want to Take a Working Holiday	二、科技的發展 4. 好奇號上火星	第 2 章 二 次方根與畢 氏定理 2-3 畢氏定理	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章 中國的 經濟發 展與全 球關聯	第四章 中央政 府	第四章 光、影像 與顏色 4-3 光的 折射	主題二： 食品新世 界 單 元一：飲 食偵查隊	主題 四：安 康露 營 單 元一： 輕鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元 一：生 涯冒險 家	第六課： 音樂家 之 歌：揮 灑 生命 的樂 章	第三課： 島 嶼的 記憶 —— 臺灣 早期 的 繪畫 藝術	第九 課：舞 出自 我：我 舞故 我在	單元二 一生 「醫」 世 第 1 章 臺灣 「醫」 級棒	單元六 水上 游龍 第 2 章 浮潛 深 入潛出	第 2 章進階 程式 2-2Scratch 程式設計- 角色變數篇	關卡 2 創意 線控仿生獸 設計
12 11/13~ 11/17	第六課 鳥	發音 3-4	二、科技的發展 4. 好奇號上火星	第 3 章 因 式分解 3-1 提公因式與 乘法公式作 因式分解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章 中國的 經濟發 展與全 球關聯	第四章 中央政 府	第四章 光、影像 與顏色 4-4 透鏡 成像	主題二： 食品新世 界 單 元一：飲 食偵查隊	主題 四：安 康露 營 單 元一： 輕鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元 一：生 涯冒險 家	第六課： 音樂家 之 歌：揮 灑 生命 的樂 章	第三課： 島 嶼的 記憶 —— 臺灣 早期 的 繪畫 藝術	第九 課：舞 出自 我：我 舞故 我在	單元二 一生 「醫」 世 第 2 章 正確用 藥好安 心	單元六 水上 游龍 第 2 章 浮潛 深 入潛出	第 2 章進階 程式 2-3Scratch 程式設計- 分身篇	關卡 2 創意 線控仿生獸 設計
13 11/20~ 11/24	第六課 鳥	Review II	二、科技的發展 4. 好奇號上火星	第 3 章 因 式分解 3-1 提公因式與 乘法公式作 因式分解、 3-2 利用十 字交乘法因 式分解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章 中國的 經濟發 展與全 球關聯	第四章 中央政 府	第四章 光、影像 與顏色 4-5 色散 與顏色	主題二： 食品新世 界 單 元一：飲 食偵查隊	主題 四：安 康露 營 單 元一： 輕鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元 一：生 涯冒險 家	第六課： 音樂家 之 歌：揮 灑 生命 的樂 章	第三課： 島 嶼的 記憶 —— 臺灣 早期 的 繪畫 藝術	第九 課：舞 出自 我：我 舞故 我在	單元二 一生 「醫」 世 第 2 章 正確用 藥好安 心	單元七 球類入 門 第 1 章 籃球 跑 動與配 合	第 2 章進階 程式 2-3Scratch 程式設計- 分身篇	關卡 2 創意 線控仿生獸 設計

14 11/27~ 12/1	語文常識 (二) 語法 (下) 句子	Reading Corner II	語文天地二 擬聲 詞	第3章 因 式分解 3-2 利用十字交 乘法因式分 解	第四章明 清時期東 亞世界的 變動	第四章的 中國經濟發 展與全球關 聯	第四章政 府	第五章溫 度與熱 5-1 溫度 與溫度 計、5-2 熱量	主題二： 食品新世 界 單 元一：飲 食偵查隊	主題 四：安 康露營 單 元一：輕 鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元一：生 涯冒險 家	第六課：之 音樂家 揮灑 生命的樂 章	第三課：島 嶼的記憶 圖像 - 臺灣 早期的藝 術	第九課：舞 出自我：我 舞故我在	單元二 一生 「醫」 世第2章 正確用 藥好安 心	單元七 球類入 門 第1章 籃球 跑 動與配 合	第2章進階 程式 2-3Scratch 程式設計- 分身篇、習 作第2章	關卡2 創意 線控仿生獸 設計
15 12/4~ 12/8	第七課 張釋之 執法	愛臺灣 Lesson 5 Travelling in Taiwan is Fun	三、共愛傳出去 5. 九二一的故事	第4章 一 元二次方程 式 4-1 因式 分解法解一 元二次方程 式	第五章西 力衝擊下 的東亞世 界	第一章 東北亞 的自然 環境與 文化	第五章政 府	第五章溫 度與熱 5-3 比 熱、5-4 熱對物質 的影響	主題二： 食品新世 界 單 元一：飲 食偵查隊	主題 四：安 康露營 單 元一：輕 鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元一：生 涯冒險 家	第六課：之 音樂家 揮灑 生命的樂 章	第三課：島 嶼的記憶 圖像 - 臺灣 早期的藝 術	第九課：舞 出自我：我 舞故我在	單元三 「癮」 爆新觀 點 第1章 青春要 玩不藥 丸	單元七 球類入 門 第2章 桌球 誰 與爭鋒	第2章進階 程式 2-3Scratch 程式設計- 分身篇、習 作第2章	關卡2 創意 線控仿生獸 設計
16 12/11~ 12/15	第七課 張釋之 執法	愛臺灣 Lesson 5 Travelling in Taiwan is Fun	三、共愛傳出去 5. 九二一的故事	第4章 一 元二次方程 式 4-1 因式 分解法解一 元二次方程 式、 4-2 配方法 與公式解	第五章西 力衝擊下 的東亞世 界	第一章 東北亞 的自然 環境與 文化	第五章政 府	第五章溫 度與熱 5-4 熱的 傳播方式	主題二： 食品新世 界 單 元二：吃 出新美味	主題 四：安 康露營 單 元一：輕 鬆玩 露營	主題 六：彩 繪生涯 單元二：職 涯萬花 筒	廣告創意 無限加 第2課 用音樂打 動人心： 廣告聽音 閱	廣告創意 無限加 第1課 創意思 想看看： 廣告創意	廣告創意 無限加 第3課 動腦： 叫我活 廣告	單元三 「癮」 爆新觀 點 第1章 青春要 玩不藥 丸	單元七 球類入 門 第2章 桌球 誰 與爭鋒	第2章進階 程式 2-3Scratch 程式設計- 分身篇、習 作第2章	關卡2 創意 線控仿生獸 設計
17 12/18~ 12/22	第七課 張釋之 執法	學新知 Lesson 6 We Will Have Our First Maker Class Tomorrow	三、共愛傳出去 5. 九二一的故事	第4章 一 元二次方程 式 4-2 配方 法與公式解	第五章西 力衝擊下 的東亞世 界	第一章 東北亞 的自然 環境與 文化	第五章政 府	第六章物 質的基本 結構 6-1 元素 與化合物	主題二： 食品新世 界 單 元二：吃 出新美味	主題 四：安 康露營 單 元二：風 險一把 罩	主題 六：彩 繪生涯 單元二：職 涯萬花 筒	廣告創意 無限加 第2課 用音樂打 動人心： 廣告聽音 閱	廣告創意 無限加 第1課 創意思 想看看： 廣告創意	廣告創意 無限加 第3課 動腦： 叫我活 廣告	單元三 「癮」 爆新觀 點 第1章 青春要 玩不藥 丸	單元七 球類入 門 第3章 羽球 致 命一擊	第2章進階 程式 習作第2章	關卡2 創意 線控仿生獸 設計
18 12/25~ 12/29	第八課 生命中的 碎珠	學新知 Lesson 6 We Will Have Our First Maker Class Tomorrow	三、共愛傳出去 6. 藏行水底的愛	第4章 一 元二次方程 式 4-2 配方 法與公式解 、4-3 應 用問題	第五章西 力衝擊下 的東亞世 界	第一章 東北亞 的自然 環境與 文化	第五章政 府	第六章物 質的基本 結構 6-2 生活 中常見的 元素、6-3 物質結構 與原子	主題二： 食品新世 界 單 元二：吃 出新美味	主題 四：安 康露營 單 元二：風 險一把 罩	主題 六：彩 繪生涯 單元二：職 涯萬花 筒	廣告創意 無限加 第2課 用音樂打 動人心： 廣告聽音 閱	廣告創意 無限加 第1課 創意思 想看看： 廣告創意	廣告創意 無限加 第3課 動腦： 叫我活 廣告	單元三 「癮」 爆新觀 點 第2章 毒來不 毒往	單元七 球類入 門 第3章 羽球 致 命一擊	第3章資訊 科技與相關 法律 3-1 電腦與 法律~3-2 電腦與網路 犯罪概述	關卡3 能源 與生活周遭 的關聯 挑戰1 能源 科技與生活 的關係

19 1/1~ 1/5	第八課 生命中的碎珠	發音 5-6	三、共愛傳出去 6. 藏佇水底的愛	第4章 一元二次方程式 4-3 應用問題	第六章 晚清社會文化的調適與變遷	第二章 東北亞的經濟發展與挑戰	第六章 政治參與	第六章 物質的基本結構 6-4 週期表、6-5 分子與化學式	主題二：食品新世界 單元二：吃出新美味	主題四：安營去 單元二：風險一把罩	主題六：彩繪生涯 單元二：職涯萬花筒	廣告創意無限加第2課 用音樂打動人心：廣告聽音閱	廣告創意無限加第1課 創意思看：廣告創意	廣告創意無限加第3課 動腦：叫我活廣告	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	單元七 球類入門 第4章 壘球 身手矯健	第3章 資訊科技與相關法律 3-2 電腦與網路犯罪概述	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰1 能源科技與生活的關係
20 1/8~ 1/12	第九課 一棵開花的樹	Review III	三、共愛傳出去 6. 藏佇水底的愛	第5章 統計資料處理 5 統計資料處理	第六章 晚清社會文化的調適與變遷	第二章 東北亞的經濟發展與挑戰	第六章 政治參與	跨科主題 1. 生命的原動力、2. 地球的能源、3. 太陽的畫布	主題二：食品新世界 單元二：吃出新美味	主題四：安營去 單元二：風險一把罩	主題六：彩繪生涯 單元二：職涯萬花筒	廣告創意無限加第2課 用音樂打動人心：廣告聽音閱	廣告創意無限加第1課 創意思看：廣告創意	廣告創意無限加第3課 動腦：叫我活廣告	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	單元七 球類入門 第4章 壘球 身手矯健	第3章 資訊科技與相關法律 3-2 電腦與網路犯罪概述~3-3 著作權法及個資法罰則	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰2 能源對環境與社會的影響
21 1/15~ 1/19	第十課 畫的哀傷	Reading Corner III	一、溫暖的親情 1. 阿母的頭毛	第5章 統計資料處理 5 統計資料處理	第六章 晚清社會文化的調適與變遷	第二章 東北亞的經濟發展與挑戰	第六章 政治參與	跨科主題 4. 紅外線的發現、5. 光的直進性與日地月運動、6. 光傳播速率的測量	主題二：食品新世界 單元二：吃出新美味	主題四：安營去 單元二：風險一把罩	主題六：彩繪生涯 單元二：職涯萬花筒	全冊總複習	全冊總複習	全冊總複習	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	單元七 球類入門 第4章 壘球 身手矯健	第3章 資訊科技與相關法律 習作第3章	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰2 能源對環境與社會的影響

桃園市大有國民中學 112 學年度第二學期各領域教學進度總表【八年級】

週別 日期	領域學習課程-30 節/週																			
	語文(9)					數學 (4)	社會(3)			自然 科學 (3)	綜合活動(3)			藝術 (3)		健康與體育(3)		科技(2)		
	國語文 (5)	英語文(3)	本土語文/ 臺灣手語(1)				歷史	地理	公民		家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
閩 南			客 原	閩 東	臺灣 手語															
1 2/16~ 2/17	第一課 余光中 詩選	說故事 Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	一、人生的向望 1. 人生逐位會開花			第 1 章 數列 與級數 1-1 認識數列與等 差數列	第 一 章 中 華 民 國 的 建 立	第 一 章 東 南 亞	第 一 章 生 活 中 的 契 約	第 一 章 化 學 反 應 1-1 常 見 的 化 學 反 應	主 題 一： 食 光 新 主 題 二： 食 光 新 主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 五： 性 別 法 主 題 六： 性 別 法 主 題 七： 性 別 法	第 四 課 ： 偶 的 第 五 課 ： 偶 的 第 六 課 ： 偶 的 第 七 課 ： 偶 的	第 一 課 ： 一 墨 第 二 課 ： 一 墨 第 三 課 ： 一 墨 第 四 課 ： 一 墨 第 五 課 ： 一 墨 第 六 課 ： 一 墨 第 七 課 ： 一 墨	第 七 課 ： 與 戲 第 八 課 ： 與 戲 第 九 課 ： 與 戲 第 十 課 ： 與 戲	單 元 一 ： 消 費 單 元 二 ： 購 購 單 元 三 ： 購 購 單 元 四 ： 購 購 單 元 五 ： 購 購 單 元 六 ： 購 購 單 元 七 ： 購 購 單 元 八 ： 購 購 單 元 九 ： 購 購 單 元 十 ： 購 購	單 元 四 ： Olympic Games 運 動 誌 第 1 章 奧 林 匹 克 故 事 館	第 4 章 進 階 程 式 設 計 4- 1 模 組 化 的 概 念 4-2 認 識 模 組 化 程 式 設 計	關 卡 4 動 力 與 運 輸 挑 戰 1 運 輸 科 技 系 統
2 2/19~ 2/23	第一課 余光中 詩選	說故事 Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	一、人生的向望 1. 人生逐位會開花			第 1 章 數列 與級數 1-1 認識數列與等 差數列	第 一 章 中 華 民 國 的 建 立	第 一 章 東 南 亞	第 一 章 生 活 中 的 契 約	第 一 章 化 學 反 應 1-2 質 量 定 守 恆 律 、 1-3 反 應 與 化 學 計 量	主 題 一： 食 光 新 主 題 二： 食 光 新 主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 五： 性 別 法 主 題 六： 性 別 法 主 題 七： 性 別 法	第 四 課 ： 偶 的 第 五 課 ： 偶 的 第 六 課 ： 偶 的 第 七 課 ： 偶 的	第 一 課 ： 一 墨 第 二 課 ： 一 墨 第 三 課 ： 一 墨 第 四 課 ： 一 墨 第 五 課 ： 一 墨 第 六 課 ： 一 墨 第 七 課 ： 一 墨	第 七 課 ： 與 戲 第 八 課 ： 與 戲 第 九 課 ： 與 戲 第 十 課 ： 與 戲	單 元 一 ： 消 費 單 元 二 ： 購 購 單 元 三 ： 購 購 單 元 四 ： 購 購 單 元 五 ： 購 購 單 元 六 ： 購 購 單 元 七 ： 購 購 單 元 八 ： 購 購 單 元 九 ： 購 購 單 元 十 ： 購 購	單 元 四 ： Olympic Games 運 動 誌 第 1 章 奧 林 匹 克 故 事 館	第 4 章 進 階 程 式 設 計 4- 2 認 識 模 組 化 程 式 設 計	關 卡 4 動 力 與 運 輸 挑 戰 2 運 輸 系 統 的 形 式
3 2/26~ 3/1	第二課 木蘭詩	說故事 Lesson 1 Your House Is Bigger, But I Like Mine	一、人生的向望 1. 人生逐位會開花			第 1 章 數列 與級數 1-2 等差級數	第 一 章 中 華 民 國 的 建 立	第 一 章 東 南 亞	第 一 章 生 活 中 的 契 約	第 二 章 選 原 反 應 2-1 氧 化 反 應 與 活 性	主 題 一： 食 光 新 主 題 二： 食 光 新 主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 三： 說 到 愛 主 題 四： 球 球 一 主 題 五： 來 去 無 主 題 六： 來 去 無 主 題 七： 來 去 無	主 題 五： 性 別 法 主 題 六： 性 別 法 主 題 七： 性 別 法	第 四 課 ： 偶 的 第 五 課 ： 偶 的 第 六 課 ： 偶 的 第 七 課 ： 偶 的	第 一 課 ： 一 墨 第 二 課 ： 一 墨 第 三 課 ： 一 墨 第 四 課 ： 一 墨 第 五 課 ： 一 墨 第 六 課 ： 一 墨 第 七 課 ： 一 墨	第 七 課 ： 與 戲 第 八 課 ： 與 戲 第 九 課 ： 與 戲 第 十 課 ： 與 戲	單 元 一 ： 消 費 單 元 二 ： 購 購 單 元 三 ： 購 購 單 元 四 ： 購 購 單 元 五 ： 購 購 單 元 六 ： 購 購 單 元 七 ： 購 購 單 元 八 ： 購 購 單 元 九 ： 購 購 單 元 十 ： 購 購	單 元 五 ： 有 氧 、 無 氧 運 動 第 1 章 章 有 氧 運 動 慢 跑	第 4 章 進 階 程 式 設 計 4- 2 認 識 模 組 化 程 式 設 計	關 卡 4 動 力 與 運 輸 挑 戰 3 運 輸 具 與 動 力 運 用

14 5/13~ 5/17	語文常識(二)應用文題辭、東帖	Review II Reading Corner II(第二次段考)	語文天地二 連接詞(二)	第3章三角形的基本性質 4中垂線與角平分線性質	第四代的變遷 現代的國家局	第四章亞非與北非的衝突與轉變	第四章的刑罰與追訴	第六章力與平衡 6-1力與平衡	主題二：穿著學單元二：單人配搭手	主題四：休閒快行樂單元一：戶外活動 Let's go	主題六：生涯方式單元二：勇闖生	第六課：愛處尤方無怨西劇情 第七課：深處尤方無怨西劇情	第三課：三生處見舞 第九課：突破-舞	單元安全網第2住	三防階第1章球中格鬥	第七單元第1章空	第6章基本演算法的介紹 6-2 排序的原理與範例	關卡5 製作電動液壓動力機械手臂
15 5/20~ 5/24	第七課飛魚	學新知 Lesson 5 Some of the Most Useful Ideas Come from Nature	三、多元的文化 5. 蘭嶼 tatala 落水典禮	第3章三角形的基本性質 5 三角形的邊角關係	第五章在共權國中	第五章非自環境與文化	第五章行政與救濟	第六章力與摩擦 6-2 摩擦力	主題二：穿著學單元二：單人配搭手	主題四：休閒快行樂單元一：戶外活動 Let's go	主題六：生涯方式單元二：勇闖生	第六課：愛處尤方無怨西劇情 第七課：深處尤方無怨西劇情	第三課：三生處見舞 第九課：突破-舞	單元安全網第2住	三防階第2章桌球勢	第七單元第2章蓄	第6章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	關卡5 製作電動液壓動力機械手臂
16 5/27~ 5/31	第八課空城計	學新知 Lesson 5 Some of the Most Useful Ideas Come from Nature	三、多元的文化 5. 蘭嶼 tatala 落水典禮	第4章平行四邊形與平行線性質 4-1 平行線與截角性質	第五章在共權國中	第五章非自環境與文化	第五章行政與救濟	第六章力與壓力 6-3 壓力	主題二：穿著學單元二：單人配搭手	主題四：休閒快行樂單元二：休閒我	主題六：生涯方式單元二：勇闖生	小電影第3課當面透視 大電影第2課像面透視	小電影第1課青春意義 大電影第2課青春意義	單元安全網第3路口	三防階第2章桌球勢	第七單元第2章蓄	第6章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	關卡5 製作電動液壓動力機械手臂
17 6/3~ 6/7	第八課空城計	品文化 Lesson 6 If the Ravens Leave the Tower, the Kingdom Will Fall	三、多元的文化 5. 蘭嶼 tatala 落水典禮	第4章平行四邊形與平行線性質 4-1 平行線與截角性質、4-2 平行四邊形	第五章在共權國中	第五章非自環境與文化	第五章行政與救濟	第六章力與浮力 6-4 浮力	主題二：穿著學單元二：單人配搭手	主題四：休閒快行樂單元二：休閒我	主題六：生涯方式單元二：勇闖生	小電影第3課當面透視 大電影第2課像面透視	小電影第1課青春意義 大電影第2課青春意義	單元安全網第3路口	三防階第3章球日俱進	第七單元第3章羽	第6章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	關卡5 製作電動液壓動力機械手臂
18 6/10~ 6/14	第九課管好舌頭	品文化 Lesson 6 If the Ravens Leave the Tower, the Kingdom Will Fall	三、多元的文化 6. 我的日本學生高崎小姐	第4章平行四邊形 4-2 平行四邊形	第六章當亞勢	第六章南的與發展	第六章兒童的權益	第七章科題自 7-1 科題自	主題二：穿著學單元三：時尚專	主題四：休閒快行樂單元二：休閒我	主題六：生涯方式單元二：勇闖生	小電影第3課當面透視 大電影第2課像面透視	小電影第1課青春意義 大電影第2課青春意義	單元安全網第4命	三防階第3章球日俱進	第七單元第3章羽	第6章基本演算法的介紹 6-3 搜尋的原理與範例	關卡6 運輸科技對社會與環境的影響 挑戰1 運輸對社會的影響

桃園市大有國民中學 112 學年度第一學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																	
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文 (5)	英語文 (3)		歷史	地理	公民	理化	地球 科學	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
1 8/30~ 9/1	第一課 土	健康及青少年煩惱 Unit 1 Have You Had Breakfast Yet?	第一章相似形 1-1 連比例	第一章 古代的文明	第一章 歐洲概述	第一章 選擇與消費	第一章：直線運動 1-1 時間、路徑長與位移	第五章：我們身邊的大地 5-1 地球上的水	主題二 青春觀世界 元1 轉動世界力	主題三 春護家園 元1 福爾摩沙	主題一 青春生涯 元1 夢想啟航	拾光走廊 · 樂音飛揚	感受生活 青春	時光影展 青春展	單元一 由我型體 1 章覺醒	單元四 逆風飛翔 第1章 盤旋之際	第1章系統平臺 1-1 系統平臺概念~1-2 系統平臺的架構	關卡1 科技與科學 1 塔克(Tech)的實驗室
2 9/4~ 9/8	第二課 詞選虞美人南鄉子	健康及青少年煩惱 Unit 1 Have You Had Breakfast Yet?	第一章相似形 1-1 連比例	第一章 古代的文明	第一章 歐洲概述	第一章 選擇與消費	第一章：直線運動 1-2 速率和速度	第五章：我們身邊的大地 5-2 岩石與礦物	主題二 青春觀世界 元1 轉動世界力	主題三 春護家園 元1 福爾摩沙	主題一 青春生涯 元1 夢想啟航	拾光走廊 · 樂音飛揚	感受生活 青春	時光影展 青春展	單元一 由我型體 1 章覺醒	單元四 逆風飛翔 第1章 盤旋之際	第1章系統平臺 1-3 系統平臺的重要發展與演進~1-4 系統平臺的運作原理與實例	關卡1 科技與科學 2 科技大的爆炸
3 9/11~ 9/15	第二課 詞選虞美人南鄉子	健康及青少年煩惱 Unit 1 Have You Had Breakfast Yet?	第一章相似形 1-2 比例線段	第一章 古代的文明	第一章 歐洲概述	第一章 選擇與消費	第一章：直線運動 1-2 速率和速度	第五章：我們身邊的大地 5-2 岩石與礦物	主題二 青春觀世界 元1 轉動世界力	主題三 春護家園 元1 福爾摩沙	主題一 青春生涯 元1 夢想啟航	拾光走廊 · 樂音飛揚	感受生活 青春	時光影展 青春展	單元一 由我型體 2 型方	單元五 舞林高手 第1章 啦啦隊魅力四射	第1章系統平臺 1-4 系統平臺的運作原理與實例~1-5 檢視電腦資源的使用情形	關卡1 科技與科學 2 科技大的爆炸
4 9/18~ 9/22	第二課 詞選虞美人南鄉子	智慧財產權與分辨真假資訊 Unit 2 The Movie Looks Exciting	第一章相似形 1-2 比例線段	第二章 古羅馬的希臘文開展	第二章 歐洲域與俄羅斯	第二章 區區生資配	第一章：直線運動 1-3 加速度	第五章：我們身邊的大地 5-3 地表的地質作用	主題二 青春觀世界 元1 轉動世界力	主題三 春護家園 元1 福爾摩沙	主題一 青春生涯 元1 夢想啟航	拾光走廊 · 樂音飛揚	感受生活 青春	時光影展 青春展	單元一 由我型體 2 型方	單元五 舞林高手 第1章 啦啦隊魅力四射	第1章系統平臺 習作第1章	關卡2 產品設計的流程 挑戰1 產品設計流程
5 9/25~ 9/29	第三課 與921再見：20年的生命練習題	智慧財產權與分辨真假資訊 Unit 2 The Movie Looks Exciting	第一章相似形 1-3 縮放與相似	第二章 古羅馬的希臘文開展	第二章 歐洲域與俄羅斯	第二章 區區生資配	第一章：直線運動 1-3 加速度	第五章：我們身邊的大地 5-3 地表的地質作用	主題二 青春觀世界 元1 轉動世界力	主題三 春護家園 元1 福爾摩沙	主題一 青春生涯 元1 夢想啟航	拾光走廊 · 樂音飛揚	感受生活 青春	時光影展 青春展	單元一 由我型體 3 健康「型」	單元五 舞林高手 第2章 舞舞領風潮	第2章從 Scratch 到 Python 2-1 認識 Python 程式語言	關卡2 產品設計的流程 挑戰2 規畫與概念發展

6 10/2~ 10/6	第三課 與再見20 921生命 的練習題	智慧財產權 與分辨真假 Unit 2 The Movie Looks Exciting	第一章相似 形1-3縮放與 相似	第二章古 希臘羅馬的 文化	第二章歐 洲域與俄 羅斯	第二章區 域特色羅 生資源配	第一章：直 線運動1-4 自由落體	第五章：我 們身邊的大 地5-3地表的 地質作用	主題二青 春世界元1 轉動世界力	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元1 夢	正義之 聲	讓「資 訊」目 「藝」欄	第一影 拍就上 手	單元觀 點第1章 春情	一元新 點第1章 春情	單元六 運動第1 章鈴樹	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡2 產品 設計 的流程 挑戰2 規畫與 概念 發展
7 10/9~ 10/13	語文常識 應用文一 對聯	複習 Review 1	第一章相似 形1-3縮放與 相似	第二章古 希臘羅馬的 文化	第二章歐 洲域與俄 羅斯	第二章區 域特色羅 生資源配	第二章：力 與運動2-1 慣性定律	第五章：我 們身邊的大 地5-3地表的 地質作用	主題二青 春世界元1 轉動世界力	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元1 夢	正義之 聲	讓「資 訊」目 「藝」欄	第一影 拍就上 手	單元觀 點第1章 春情	一元新 點第1章 春情	單元六 運動第1 章鈴樹	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡2 產品 設計 的流程 挑戰3 系統整 體設計
8 10/16~ 10/20	第四課 與宋元思 書	志工服務與 分享Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog	第一章相似 形1-4相似三 角形的應用	第三章普 世的教起	第三章北 美洲	第三章市 場競爭	第二章：力 與運動2-2 運動定律	第六章：地 球內部的變 動與地質史 6-1地球構 造與板塊運 動	主題二青 春世界元1 轉動世界力	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元1 夢	正義之 聲	讓「資 訊」目 「藝」欄	第一影 拍就上 手	單元觀 點第1章 春情	一元新 點第1章 春情	單元六 運動第1 章鈴樹	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡2 產品 設計 的流程 挑戰3 系統整 體設計
9 10/23~ 10/27	第四課 與宋元思 書	志工服務與 分享Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog	第一章相似 形1-4相似三 角形的應用	第三章普 世的教起	第三章北 美洲	第三章市 場競爭	第二章：力 與運動2-3 作用力與反 作用力	第六章：地 球內部的變 動與地質史 6-1地球構 造與板塊運 動	主題二青 春世界元2 手作夢未 來	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元2生 涯Maker	正義之 聲	讓「資 訊」目 「藝」欄	第一影 拍就上 手	單元觀 點第1章 春情	一元新 點第1章 春情	單元六 運動第2 章繩力超 人	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡2 產品 設計 的流程 挑戰4 細部設 計與建 模測試
10 10/30~ 11/3	第五課 第一家手 語餐廳的 誕	志工服務與 分享Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog	第二章圓 點、直線與 圓之間位置 的關係	第三章普 世的教起	第三章北 美洲	第三章市 場競爭	第二章：力 與運動2-4 圓周運動與 重力	第六章：地 球內部的變 動與地質史 6-1地球構 造與板塊運 動	主題二青 春世界元2 手作夢未 來	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元2生 涯Maker	正義之 聲	讓「資 訊」目 「藝」欄	第一影 拍就上 手	單元觀 點第2章 我們一 家	一元新 點第2章 我們這 人	單元六 運動第2 章繩力超 人	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡3 認識 電與控 制的應 用挑戰 1電子 科技的 發展與 運作系 統
11 11/6~ 11/10	第五課 第一家手 語餐廳的 誕	智慧住宅 與物聯網 Unit 4 Do You Know the File Is?	第二章圓 點、直線與 圓之間位置 的關係	第四章近 代的歐 洲起	第四章中 南美洲	第四章分 工與貿易	第三章：功 與機械應 用3-1功 與功率	第六章：地 球內部的變 動與地質史 6-2地殼變 動	主題二青 春世界元2 手作夢未 來	主題三春 護單元福爾 象沙	主題青園 涯元1印摩 想啟航	一生單 路元2生 涯Maker	樂起 舞	空間中 的魔刻 空魔	第一影 拍就上 手	單元觀 點第2章 我們一 家	一元新 點第2章 我們這 人	單元六 運動第3 章力拔 山河	舞街 林高2 舞舞領 第2章風	第2章從 Scatch 到Python 2-2 Python 程式設計 的概念	關卡3 認識 電與控 制的應 用挑戰 1電子 科技的 發展與 運作系 統~挑 戰2電 子電路 小偵探

12 11/13~ 11/17	第六課 生於憂患 死於安樂	智慧住宅與 物聯網 Unit 4 Do You Know Where the File Is?	第二章 圓 2-1 點、直 線與圓之 位置 關係	第四章 歐 近代的 起	第四章 南 中洲	第四章 美 分貿易	第三章：功 與機械應 用 3-2 位 能與動能	第六章：地 球內部與 地殼變 動 6-2 地 殼變 動	主題二 青春觀 世界單 元2手 作夢未 來	主題三 春護家 單元2 從心發	青園 涯元2 生涯 Maker	主題一 青春路 單元2 生涯 Maker	聞樂起 舞	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	二新 類第 3章 球急 攻	單元 七進 階第 1章 球防 守與 急攻	球 拔山	第2章從 Scratch 到Python 2-2 Python 程式設 計的概念	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰2 電 子電 路小偵 探
13 11/20~ 11/24	第六課 生於憂患 死於安樂	智慧住宅與 物聯網 Unit 4 Do You Know Where the File Is?	第二章 圓 2-2 圓心 角、圓周 角與弧的 關係	第四章 歐 近代的 起	第四章 南 中洲	第四章 美 分貿易	第三章：功 與機械應 用 3-3 力 矩與轉 動平衡	第六章：地 球內部與 地殼變 動 6-3 臺 灣的 板塊運 動	主題二 青春觀 世界單 元2手 作夢未 來	主題三 春護家 單元2 從心發	青園 涯元2 生涯 Maker	主題一 青春路 單元2 生涯 Maker	聞樂起 舞	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	二新 類第 1章 球防 守與 急攻	單元 七進 階第 1章 球防 守與 急攻	球 籃與 急攻	第2章從 Scratch 到Python 2-2 Python 程式設 計的概念	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰3 基 礎電 路實 作與 應用
14 11/27~ 12/1	第六課 生於憂患 死於安樂	複習 Review 2	第二章 圓 2-2 圓心 角、圓周 角與弧的 關係	第四章 歐 近代的 起	第四章 南 中洲	第四章 美 分貿易	第三章：功 與機械應 用 3-3 力 矩與轉 動平衡	第六章：地 球內部與 地殼變 動 6-4 地 球的 歷史	主題二 青春觀 世界單 元2手 作夢未 來	主題三 春護家 單元2 從心發	青園 涯元2 生涯 Maker	主題一 青春路 單元2 生涯 Maker	聞樂起 舞	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	三點 類第 1章 球防 守與 急攻	單元 七進 階第 1章 球防 守與 急攻	球 籃與 急攻	第2章從 Scratch 到Python 2-3 Python 程式設 計的應 用	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰3 基 礎電 路實 作與 應用
15 12/4~ 12/8	第七課 蘇東坡突 圍	漫畫展及名 人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第三章 幾 何與證明 3-1 證明 與推理	第五章 多 元世界的 互動	第五章 大 洋洲	第五章 的 貨幣使 用	第三章：功 與機械應 用 3-4 簡 單機 械	第七章：太 空和地球 7-1 縱 觀宇 宙	主題二 青春觀 世界單 元2手 作夢未 來	主題三 春護家 單元3 捍衛 球士	青園 涯元2 生涯 Maker	主題一 青春路 單元2 生涯 Maker	聞樂起 舞	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	三點 類第 1章 球防 守與 急攻	單元 七進 階第 1章 球防 守與 急攻	球 籃與 急攻	第2章從 Scratch 到Python 2-3 Python 程式設 計的應 用	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰3 基 礎電 路實 作與 應用
16 12/11~ 12/15	第七課 蘇東坡突 圍	漫畫展及名 人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第三章 幾 何與證明 3-1 證明 與推理	第五章 多 元世界的 互動	第五章 大 洋洲	第五章 的 貨幣使 用	第三章：功 與機械應 用 跨科- 能量 與能源	第七章：太 空和地球 7-2 晝 夜與 四季	主題二 青春觀 世界單 元3玩 轉美 好生 活	主題三 春護家 單元3 捍衛 球士	青園 涯元2 生涯 Maker	主題一 青春路 單元2 生涯 Maker	聞樂起 舞	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	三點 類第 2章 球防 守與 急攻	單元 七進 階第 2章 球防 守與 急攻	球 棒若 金湯	第2章從 Scratch 到Python 習作第 2章	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰4 製 作創 意桌 上型 電 動清 潔機
17 12/18~ 12/22	第七課 蘇東坡突 圍	漫畫展及名 人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第三章 幾 何與證明 3-2 三角 形的外 心、內 心與重 心	第五章 多 元世界的 互動	第五章 大 洋洲	第五章 的 貨幣使 用	第四章：探 索電的 世界 4-1 靜 電	第七章：太 空和地球 7-2 晝 夜與 四季	主題二 青春觀 世界單 元3玩 轉美 好生 活	主題三 春護家 單元3 捍衛 球士	青園 涯元3 抗壓 達人 秀	主題一 青春路 單元3 抗壓 達人 秀	劇中 作生 命 的 肖像	空間的 魔塑	中刻 面到 趣	俱演 雲看 聽	單元 際第 3章 停	三點 類第 2章 球防 守與 急攻	單元 七進 階第 2章 球防 守與 急攻	球 棒若 金湯	第3章網 路技 術與 服 務 3-1 網 路技 術的 概 念	關卡3 認 識電與 控制的 應用挑 戰4 製 作創 意桌 上型 電 動清 潔機

桃園市大有國民中學 112學年度第二學期各領域教學進度總表【九年級】

週別 日期	領域學習課程-29 節/週																	
	語文(8)		數學 (4)	社會(3)			自然科學(3)		綜合活動(3)			藝術 (3)			健康與體育(3)		科技(2)	
	國語文 (5)	英語文(3)		歷史	地理	公民	理化	地球 科學	家政	童軍	輔導	音樂	視覺 藝術	表演 藝術	健康	體育	資訊 科技	生活 科技
1 2/16~ 2/17	第一課元 曲選	生涯規劃 Unit 1 Feel So Lost, and So Do My Friends	第1章 二次 函數 1-1 二次函 數的圖形與 最大值、最 小值	第一章的 革命的 年代	第一章 臺灣與 鄉鎮市 區地名	第一章 科技發 展	第一章： 電流與生 活 1-1 電流 的熱效應	第三章： 複雜多變 的天氣 3-1 地球 的大氣	主題三 青春實 踐家單 元1食 在好安 心	主題一青 春樂翔 單元1世 界青年	主題二青 春心配 方 單元1未 來想像	第1課： 奇幻E 想的音 樂世界	第2課： 新媒體 藝術的 藝響 舞臺	科技X表 演藝術 =?	單元一 社 區網絡 拼圖 第1章 社 區放大鏡	單元四 來 自心靈 的聲音 瑜珈 第1章 瑜 珈 愉佳	第4章資料 處理概念 與方法 4-1 資料 與資料檔 ~4-2 資料來源	關卡4 認識 電與控制 的應用 挑戰1 控 制系統在 生活中的 應用
2 2/19~ 2/23	第一課元 曲選	生涯規劃 Unit 1 Feel So Lost, and So Do My Friends	第1章 二次 函數 1-1 二次函 數的圖形與 最大值、最 小值	第一章的 革命的 年代	第一章 臺灣與 鄉鎮市 區地名	第一章 科技發 展	第一章： 電流與生 活 1-2 電的 輸送與消 耗	第三章： 複雜多變 的天氣 3-2 天氣 的變化	主題三 青春實 踐家單 元1食 在好安 心	主題一青 春樂翔 單元1世 界青年	主題二青 春心配 方 單元1未 來想像	第1課： 奇幻E 想的音 樂世界	第2課： 新媒體 藝術的 藝響 舞臺	科技X表 演藝術 =?	單元一 社 區網絡 拼圖 第1章 社 區放大鏡	單元四 來 自心靈 的聲音 瑜珈 第1章 瑜 珈 愉佳	第4章資料 處理概念 與方法 4-3 資料 處理方法	關卡4 認識 電與控制 的應用 挑戰1 控 制系統在 生活中的 應用
3 2/26~ 3/1	第一課元 曲選	生涯規劃 Unit 1 Feel So Lost, and So Do My Friends	第1章 二次 函數 1-1 二次函 數的圖形與 最大值、最 小值	第一章的 革命的 年代	第一章 臺灣與 鄉鎮市 區地名	第一章 科技發 展	第一章： 電流與生 活 1-3 家庭 用電安全	第三章： 複雜多變 的天氣 3-3 氣 團、鋒面 與天氣預 報	主題三 青春實 踐家單 元1食 在好安 心	主題一青 春樂翔 單元1世 界青年	主題二青 春心配 方 單元1未 來想像	第1課： 奇幻E 想的音 樂世界	第2課： 新媒體 藝術的 藝響 舞臺	科技X表 演藝術 =?	單元一 社 區網絡 拼圖 第2章 社 區健康營 造力	單元五 武 林高手 第1章 防 身術 臨 陣脫逃	第4章資料 處理概念 與方法 4-3 資料 處理方法	關卡4 認識 電與控制 的應用 挑戰2 認 識微控制 器
4 3/4~ 3/8	第二課石 滄	提升專注力 方法 Unit 2 Can Fous Neither in the Morning Nor at Night	第1章 二次 函數 1-1 二次函 數的圖形與 最大值、最 小值	第二章 民族主 義與帝 國主義	第二章 臺灣聚 落地名	第二章 跨越國 界的貿 易	第一章： 電流與生 活 1-4 電池	第三章： 複雜多變 的天氣 3-3 氣 團、鋒面 與天氣預 報	主題三 青春實 踐家單 元1食 在好安 心	主題一青 春樂翔 單元1世 界青年	主題二青 春心配 方 單元1未 來想像	第1課： 奇幻E 想的音 樂世界	第2課： 新媒體 藝術的 藝響 舞臺	科技X表 演藝術 =?	單元一 社 區網絡 拼圖 第2章 社 區健康營 造力	單元五 武 林高手 第1章 防 身術 臨 陣脫逃	第4章資料 處理概念 與方法 4-3 資料 處理方法	關卡4 認識 電與控制 的應用 挑戰2 認 識微控制 器
5 3/11~ 3/15	第二課石 滄	提升專注力 方法 Unit 2 Can Fous Neither in the Morning Nor at Night	第2章 統計 與機率 2-1 資料的 分析	第二章 民族主 義與帝 國主義	第二章 臺灣聚 落地名	第二章 跨越國 界的貿 易	第一章： 電流與生 活 1-4 電池	第三章： 複雜多變 的天氣 3-4 臺灣 常見的災 變天氣	主題三 青春實 踐家單 元1食 在好安 心	主題一青 春樂翔 單元1世 界青年	主題二青 春心配 方 單元1未 來想像	第1課： 奇幻E 想的音 樂世界	第2課： 新媒體 藝術的 藝響 舞臺	科技X表 演藝術 =?	單元一 社 區網絡 拼圖 第2章 社 區健康營 造力	單元五 武 林高手 第2章 踏 拳道 拳 霸一方	第4章資料 處理概念 與方法 4-3 資料 處理方法、 習作第4 章	關卡4 認識 電與控制 的應用 挑戰2 認 識微控制 器

6 3/18~ 3/22	第三課永不滿足，長保俊勁——賈伯斯的人生三堂課	提升專注力方法 Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night	第2章 統計與機率 2-2 機率	第二章 民族主義與帝國主義	第二章 臺灣聚落地名	第二章 跨越國界的貿易	第一章：電流與生活 1-5 電流的化學效應	第三章：複雜多變的天氣 3-4 臺灣常見的災變天氣	主題三 青春實踐家單元1 食在好安心	主題一 青春樂翔翔單元1 世界青少年	主題二 青春心配方單元1 未來想像	「聲」歷其境	創意職涯探未來	開啟對話的劇場	單元二 翻轉護地球第1章 環境大挑戰	單元五 武林高手第2章 跆拳道拳霸一方	第4章 資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法、習作第4章	關卡5 製作創意清掃機器人
7 3/25~ 3/29	第三課永不滿足，長保俊勁——賈伯斯的人生三堂課	複習 Review 1(第一次段考)	第2章 統計與機率 2-2 機率	第二章 民族主義與帝國主義	第二章 臺灣聚落地名	第二章 跨越國界的貿易	第一章：電流與生活 1-5 電流的化學效應	第三章：複雜多變的天氣 3-4 臺灣常見的災變天氣	主題三 青春實踐家單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂翔翔單元2 愛在世界地球村	主題二 青春心配方單元2 盛夏的任務	「聲」歷其境	創意職涯探未來	開啟對話的劇場	單元二 翻轉護地球第1章 環境大挑戰	單元五 武林高手第2章 跆拳道拳霸一方	第4章 資料處理概念與方法 4-3 資料處理方法	關卡5 製作創意清掃機器人
8 4/1~ 4/5	第四課鄒忌諷齊王納諫	未來科技與時空旅行 Unit 3 Is Time Travel Possible?	第3章 生活中的立體圖形 3-1 空間中的線、平面與形體	第三章 第一次世界大戰與戰間期	第三章 臺灣的農業生產與運銷	第三章 全球化影響與挑戰	第二章：生活中的電與磁 2-1 磁鐵與磁場	第四章：全球氣候與環境變遷 4-1 海洋與氣候變化	主題三 青春實踐家單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂翔翔單元2 愛在世界地球村	主題二 青春心配方單元2 盛夏的任務	「聲」歷其境	創意職涯探未來	開啟對話的劇場	單元二 翻轉護地球第1章 環境大挑戰	單元五 武林高手第3章 你、我來練武功	第4章 資料處理概念與方法 習作第4章	關卡5 製作創意清掃機器人
9 4/8~ 4/12	第四課鄒忌諷齊王納諫	未來科技與時空旅行 Unit 3 Is Time Travel Possible?	第3章 生活中的立體圖形 3-1 空間中的線、平面與形體	第三章 第一次世界大戰與戰間期	第三章 臺灣的農業生產與運銷	第三章 全球化影響與挑戰	第二章：生活中的電與磁 2-2 電流的磁效應	第四章：全球氣候與環境變遷 4-2 燃燒的地球	主題三 青春實踐家單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂翔翔單元2 愛在世界地球村	主題二 青春心配方單元2 盛夏的任務	「聲」歷其境	創意職涯探未來	開啟對話的劇場	單元二 翻轉護地球第1章 環境大挑戰	單元五 武林高手第3章 你、我來練武功	第5章 資料數位化原理與方法 5-1 數位化的概念~5-3 文字資料數位化	關卡5 製作創意清掃機器人
10 4/15~ 4/19	第五課人不可以無癖	未來科技與時空旅行 Unit 3 Is Time Travel Possible?	數與量篇	第三章 第一次世界大戰與戰間期	第三章 臺灣的農業生產與運銷	第三章 全球化影響與挑戰	第二章：生活中的電與磁 2-2 電流的磁效應	第四章：全球氣候與環境變遷 4-3 臺灣的天然災害	主題三 青春實踐家單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂翔翔單元2 愛在世界地球村	主題二 青春心配方單元2 盛夏的任務	「聲」歷其境	創意職涯探未來	開啟對話的劇場	單元二 翻轉護地球第2章 綠活行動家	單元六 翻轉人生第1章 飛盤劃破天際	第5章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第5章	關卡5 製作創意清掃機器人
11 4/22~ 4/26	第五課人不可以無癖	英文詩介紹與感恩之心 Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You	代數篇、坐標幾何篇、函數篇	第四章 第二次世界大戰與戰後情勢	第四章 臺灣飲食文化與食品安全	第四章 國際參與	第二章：生活中的電與磁 2-3 電流與磁場的交互作用	第四章：全球氣候與環境變遷 4-4 改變世界的力量	主題三 青春實踐家單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂翔翔單元2 愛在世界地球村	主題二 青春心配方單元2 盛夏的任務	弦外之音——探索音樂的新境界	像不像想一想	表藝的斜槓進行式	單元二 翻轉護地球第2章 綠活行動家	單元六 翻轉人生第1章 飛盤劃破天際	第5章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作第5章	關卡5 製作創意清掃機器人

12 4/29~ 5/3	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	英文詩介紹與感恩之心 Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You	空間與形狀篇	第四章第二次世界大戰後情勢	第四章臺灣飲食文化與食品安全	第四章國際參與	第二章：生活中的電與磁 2-3 電流與磁場的交互作用	第四章：全球氣候變遷 跨科：全球氣候變遷與調適	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元2 翱翔愛的世界	主題二 青春心配方 單元2 盛夏的任務	弦外之音 —探索音樂的新境界	像不像想一想	表藝的斜槓 進行式	單元二 翻轉地球 第2章 綠活行動家	單元六 翻轉人生 第2章 自行車轉動騎跡	第5章 資料數位化原理與方法 5-4 聲音數位化、習作 第5章	關卡5 製作創意 清掃機器人
13 5/6~ 5/10	第六課羅密歐與茱麗葉樓臺會	英文詩介紹與感恩之心 Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You	資料與不確定性篇	第四章第二次世界大戰後情勢	第四章臺灣飲食文化與食品安全	第四章國際參與	第二章：生活中的電與磁 2-4 電磁感應	第四章：全球氣候變遷 跨科：全球氣候變遷與調適	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元3 國際行動使者	主題二 青春心配方 單元3 驪歌響起	弦外之音 —探索音樂的新境界	像不像想一想	表藝的斜槓 進行式	單元三 健康人生 陣行 第1章 美妙新生命	單元六 翻轉人生 第2章 自行車轉動騎跡	第5章 資料數位化原理與方法 5-5 影像數位化、習作 第5章	關卡5 製作創意 清掃機器人
14 5/13~ 5/17	總複習	複習 (第二次段考) Review 2 (第二次段考)	活化篇 摺其所好	總複習	總複習	總複習	總複習	總複習	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元3 國際行動使者	主題二 青春心配方 單元3 驪歌響起	弦外之音 —探索音樂的新境界	像不像想一想	表藝的斜槓 進行式	單元三 健康人生 陣行 第1章 美妙新生命	單元六 翻轉人生 第2章 自行車轉動騎跡	第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	關卡5 製作創意 清掃機器人
15 5/20~ 5/24	繪本世界	英語 跨海來的問候	活化篇 數學好好玩	世界文化遺產	地圖的歷史	動物咖啡館	Creation 影片欣賞	±2度C 影片欣賞	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元3 國際行動使者	主題二 青春心配方 單元3 驪歌響起	弦外之音 —探索音樂的新境界	像不像想一想	表藝的斜槓 進行式	單元三 健康人生 陣行 第1章 美妙新生命	單元七 球類進階 第1章 網打球 一網打盡	第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	關卡5 製作創意 清掃機器人
16 5/27~ 5/31	說個好故事	英語 故事接龍、戲劇	活化篇 腦力大激盪	吉祥物的歷史	海盜的故事	言論自由無限?	Creation 影片欣賞	不願面對的真相 影片欣賞	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元3 國際行動使者	主題二 青春心配方 單元3 驪歌響起	聽音樂·環遊世界	地方創生之旅	跟著世界來跳舞	單元三 健康人生 陣行 第2章 樂活新旅程	單元七 球類進階 第1章 網打球 一網打盡	第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性	關卡6 電子科技產業的發展 挑戰1 電子科技產業的環境議題
17 6/3~ 6/7	一起來說相聲	英語 漫畫劇場	活化篇 挑戰腦細胞	台灣流行音樂	奶茶大不同	消費契約	物種大減價 影片欣賞	不願面對的真相 影片欣賞	主題三 青春實踐家 單元2 攀登成熟的彼端	主題一 青春樂單 單元3 國際行動使者	主題二 青春心配方 單元3 驪歌響起	聽音樂·環遊世界	地方創生之旅	跟著世界來跳舞	單元三 健康人生 陣行 第2章 樂活新旅程	單元七 球類進階 第2章 棒球同心合力	第6章 資訊產業與人類社會 6-1 資訊產業的種類與特性 ~6-2 資訊科技對人類社會的影響	關卡6 電子科技產業的發展 挑戰2 電子科技產業的發展與職業